**INGENIO**

**REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM**

**ACTA No. 02**

**3/11/2021, 8:15 pm**

**SPRINT No. \_\_2\_ SEMANA No. \_\_2\_**

**ORDEN DEL DÍA**

1. Verificación de asistentes
2. Revisión sobre Sprint anterior.
3. Acuerdos sobre dinámica de trabajo

1. Seguimiento a tareas

1. Dificultades presentadas

1. Varios

**DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA**

**1.** Se inicia la reunión virtual a las 8:15 p.m a través de la plataforma Meets. Todos los integrantes del equipo se encuentran presentes.

**2.** Se verifica que todos los integrantes del equipo cumplieron con la totalidad de compromisos adquiridos la semana anterior

**3.** Se realiza la división del trabajo para este segundo Sprint, el cual se inicia en Jira. Dado a que el tutor solicitó empezar a codificar el frontend se hace la división de los issues. A Wilson se le asigna la página de inicio, Laura y Jose Julián tienen a cargo la del registro y John y Melissa les corresponde la de búsqueda.

De igual manera se carga a GitHub el documento de la IEEE propuesto por el tutor, a fin de que cada integrante vaya haciendo su aporte respectivo.

Se le dá acceso al tutor a la plataforma de Jira, a fin de que revise los avances e Issues

**4.** Todos los integrantes del equipo están desarrollando su trabajo de buena manera.

**5.** Configuración de las diferentes plataformas requeridas para el inicio del proyecto, ya que al ser ambientes nuevos hay que entrar a aprender.(React, Node JS, Express)

**6.** No se presentaron varios.

**COMPROMISOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **COMPROMISO** | **RESPONSABLE** | **FECHA** |
| Realizar la entrega de lo asignado | Cada integrante del equipo | 31/10/2021 |
| Configurar y entregar ambientes de interacción (Jira – GitHub) | José Julián Jaramillo Poveda | 28/10/2021 |
| Publicar sus interacciones en foro de Imaster – Unidad 1 | Cada integrante del equipo | 31/10/2021 |
|  |  |  |
|  |  |  |

**ASISTENTES**

José Julián Jaramillo Poveda (Scrum Master)

Wilson Jurado (Product owner)

Laura Daniela Pachón (Development Team)

Melissa Friné Coral (Development Team)

John Jairo Mack (Development Team)